**LE DOSSIER-PROJET et L’EVALUATION ORALE**

**Voici ce qu'il faut en retenir des textes officiels** :

Structure de l'épreuve d'une durée de 20 minutes (Coefficient : 2), notée sur 20 points   
À la date fixée par le professeur chargé de l'enseignement d'informatique et sciences du numérique, le candidat se présente à l'entretien muni de son dossier-projet imprimé sur papier. Celui-ci sert uniquement de support à l'épreuve et n'est pas évalué en tant que tel.   
L'épreuve est composée de deux parties qui se déroulent consécutivement.   
Première partie - Évaluation d'un projet et soutenance orale   
Durée : 8 minutes maximum, notée sur 8 points   
Le candidat effectue une présentation orale de son projet, d'une durée maximale de 8 minutes, pendant laquelle il n'est pas interrompu. Il s'appuie pour cela sur un dossier-projet de 5 à 10 pages, hors annexes, élaboré à l'aide de l'outil informatique. Ce projet est structuré de façon à mettre en évidence :

* le but visé et les moyens choisis pour atteindre ce but
* la démarche de projet qui a conduit au résultat tel que présenté
* la dimension collaborative du projet liée au travail en équipe (2 à 3 élèves).

Tout candidat se présentant sans dossier-projet ou avec un dossier-projet non conforme à la définition de l'épreuve (quelle qu'en soit la raison) doit être considéré comme présent. La commission d'évaluation lui fait constater l'absence de dossier-projet ou sa non-conformité. La note de zéro pour cette partie de l'évaluation lui est alors attribuée (et il est noté sur 12).   
Un dossier-projet est considéré non conforme s'il n'est pas personnel ou n'est pas réalisé avec l'outil informatique, ou comporte moins de 5 pages, hors annexes.   
Deuxième partie - Dialogue argumenté avec la commission d'évaluation   
Durée : 12 minutes minimum, notée sur 12 points   
La commission d'évaluation interroge le candidat sur différents aspects de son projet et sur son lien avec les compétences fixées par le programme, puis élargit ce questionnement aux autres compétences spécifiées dans le programme. Cette interrogation a notamment pour but de vérifier que le candidat s'est approprié les notions fondamentales, sait les utiliser dans un contexte particulier ou les relier aux autres enseignements scientifiques spécifiques de la série.

**Dossier et présentation**

Le dossier n'est pas évalué en tant que tel, mais il est très important, car c'est l'outil qui permet au jury de se préparer à l'évaluation et de se faire une première idée de votre travail. Ce dossier doit comporter de 5 à 10 pages, sans les annexes. Le code du projet avec une numérotation des lignes (identique à celle de votre présentation) doit figurer en annexe.   
Il va sans dire que le document doit être agréable à lire (bonne présentation, pas (trop) d'erreurs), et structuré (plan apparent).   
Le plus efficace est peut-être de voir le dossier comme le support écrit de votre présentation. Il est donc conseillé de garder approximativement le même plan pour le dossier et pour la présentation.   
Voici un plan possible :

1. le nom, le prénom, la date et le titre du projet
2. les logiciels et bibliothèques utilisés ainsi que le mode d'emploi
3. une présentation des objectifs (cahier des charges) et du rendu de votre programme à l'aide d'images commentées
4. la structure globale du projet montrant les principales articulations et interactions (si possible sous de découpage fonctionnel, d’algorigramme...)
5. la répartition des tâches dans le groupe
6. les principales stratégies retenues dans les parties réalisées par l'auteur, accompagnées de parties de codes détaillées et substantielles.   
   Il est important, pour cette partie, de partir du but poursuivi et d'expliquer comment on y est parvenu ou pourquoi il n'a pas été possible d'atteindre entièrement l'objectif
7. les problèmes qui demeurent (le programme ne sera pas forcément "parfait", mais il faut le signaler) et des pistes d'amélioration
8. vos impressions sans tomber dans la banalité
9. N'oubliez pas de citer vos sources pour les images, les sons ou autres emprunts et d'expliquer pourquoi vous avez le droit de les utiliser et à quelles conditions

**Les parties 4 et 6 sont les parties principales et devraient occuper une part très importante du dossier (et de la présentation).**

Le dossier devra être rendu le mercredi 16/05 sous formes numérique et papier.

Pour la présentation (qui devra également être personnelle) :

Vous prendrez appui sur votre dossier projet (en particulier vous pourrez adopter le même plan)

Il est conseillé de faire une présentation à l'aide d'un outil dédié (Prezzi, Powerpoint, openOffice pres....)ou éventuellement à l'aide de pages HTML. Voici quelques conseils :

* Ne mettre qu'une ou deux idées principales sur chaque diapo, ainsi que des schémas, des images ou du code
* Attention à la visibilité des couleurs utilisées : privilégier les forts contrastes entre le fond et la couleur de la police
* Prévoir une présentation sans utilisation d'internet
* Penser à réaliser une version pdf de secours de votre présentation : ce format passe très bien sur tout ordinateur
* Ne pas hésiter à prendre un stylo et à expliquer certains points en direct au tableau : ceci est tout à fait souhaitable car cela démontre votre maîtrise du sujet
* Prévoir l'affichage du même code que dans votre dossier et avec les mêmes numéros, même si vous avez fait des changements entre-temps. Vous pourrez toujours expliquer ce que vous avez modifié et pourquoi.

Le jury commencera à vous poser des questions ayant trait au projet, pour éclaircir des points ou s'assurer que vous en avez la maîtrise :

* à quoi sert telle ou telle instruction ?
* à quoi correspond tel ou tel paramètre ?
* comment pourriez vous modifier telle partie de telle sorte que ...?
* que se passe-t-il si ....?
* pourquoi avez vous utilisé tel type de fichier ?
* comment s'est passé le travail en groupe ?
* .....

N'utilisez donc que des objets et des instructions que vous maîtrisez raisonnablement. Des recherches sur internet sont évidemment autorisées, mais vous devez vous être approprié ce qui figure dans votre projet. Répondez le plus précisément possible aux questions et n'hésitez pas, là encore, à prendre un stylo pour faire un schéma, écrire un bout de code...

Les questions porteront ensuite sur d'autres compétences au programme : écriture d'algorithmes, calculs en binaire, codage, droits d'auteurs, principales parties d'un ordinateur etc...